

ITANE, COGESTION DE LA PECHERIE DE COURBINE EN MAURITANIE

Problématique : Comment améliorer la gestion de la pêche de Courbine en Mauritanie ?

Territoire : Littoral Mauritanien

Commanditaire : IUCN

Personnes impliquées : Jean-Emmanuel Rougier, Mathieu Dionnet, Elsa Leteurtre (Lisode) ; Nicolas Becu (CNRS) ; Amandine de Coninck (Ecole Nationale des Ponts et Chaussées)



Figure 1: Lanche du Banc d'Arguin

Dans le cadre de l'élaboration du Plan d'Aménagement [National] de la Pêche (PAP) de la courbine (poisson marin de l'Atlantique et de la Méditerranée), le bureau d'études Lisode a été sollicité par l'IUCN (Union internationale pour la conservation de la nature) afin d'expérimenter une nouvelle démarche de cogestion pour élargir la base de consultation classique de ces plans.

Le Ministère des Pêches et de l'Economie Maritime (MPEM), l'Institut Mauritanien de Recherches Océanographiques (IMROP) et le Parc National du Banc d'Arguin (PNBA) sont partenaires du projet.

Les objectifs spécifiques du projet étaient :

- Bâtir un plan de gestion sur la base des connaissances scientifiques et empiriques...
- ... et des incertitudes concernant la pêche
- Intégrer d'avantage les acteurs de terrain au débat
- Créer une base concrète de débat sur des scénarios d'aménagement de la pêche
- Placer le Parc National du Banc d'Arguin (PNBA) dans la politique nationale de gestion des pêches
- Intégrer de nouveaux outils de concertation et de dialogues dans les processus de cogestion des pêches en Mauritanie

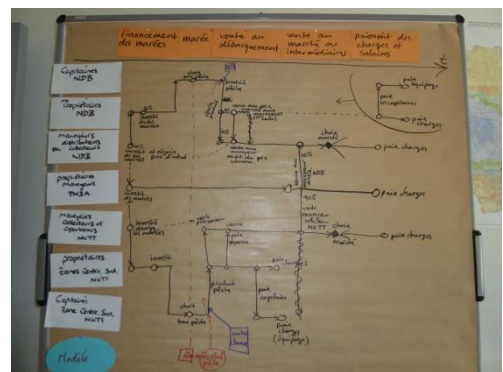


Figure 2 : Diagramme de séquences du jeu de rôles

Le projet a démarré en novembre 2011 et s'est déroulé sur 1 an. La démarche s'est déroulée en 7 temps :

1. Présentation et validation de la démarche, première visite de terrain et premiers entretiens
2. Réalisation d'un atelier de modélisation participative (type ARDI)
3. Réalisation d'entretiens complémentaires individuels ou collectifs
4. Réalisation d'un modèle multi-agents en CORMAS pour valider les informations acquises
5. Développement du modèle et du jeu de rôles sur la base du modèle multi-agents
6. Tests du jeu de rôles avec chaque profession séparément, préparation à l'atelier collectif
7. Atelier collectif de concertation pour formuler des recommandations pour l'élaboration du PAP Courbine

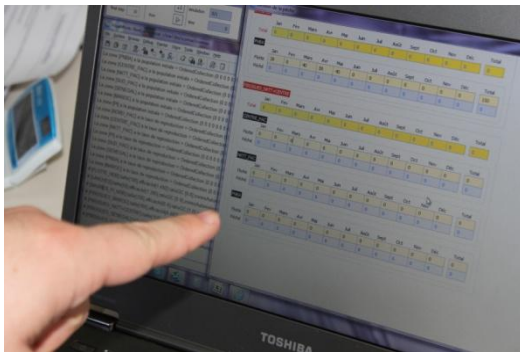


Figure 3 : Simulateur basé sur le modèle multi-agents

Les originalités de ce projet sont : (1) d'avoir travaillé une échelle nationale ; (2) d'avoir instauré un partenariat entre praticiens de la démarche ComMod (le bureau d'études Lisode) et chercheurs - observateurs du processus (Nicolas Becu et Amandine de Coninck). Le travail de ces deux chercheurs a donné lieu à une publication dans Vertigo sur ComMod et la construction de compromis.

A l'échéance de ce projet, une synthèse des recommandations issues de l'atelier final a été réalisée par l'expert en charge de la rédaction du PAP lui-même. Cette synthèse donnera lieu à une première ébauche de PAP qui sera soumise au Ministère.

Le rapport final du projet détaille le déroulé et les résultats de ce travail, nous ne retiendrons donc ici que quelques extraits de l'évaluation à chaud des acteurs à l'issu de l'atelier final :

- « Le point fort de l'atelier a été la participation effective des professionnels en grand nombre »
- « La modélisation des acteurs ça donne une vision globale. Ça permet de creuser et d'aller plus loin. Et tester l'impact des actions ça permet d'être plus productif. Sinon c'est théorique. »
- « Les professionnels ont mieux compris comment les scientifiques construisent leur cheminement logique pour arriver à formuler des mesures de gestion »
- « L'expert (en charge de la rédaction de la première formulation du Plan d'Aménagement de la Pêcherie) a fait une très bonne synthèse du séminaire en prenant en compte toutes nos idées »
- « La simulation est une méthode nouvelle chez nous. Cela a été une réussite pour nous »

